

Belohnungsmappe 4a



Name: _____

Liebe 4a,

Ihr seid echt super, dass ihr so fleißig ward.

Diese Mappe ist deshalb eine **BELOHNUNG** für euch!

Hier findet ihr ein paar Ideen, was ihr jetzt noch machen könnt:

Vergleicht bitte vorher immer eurer Lösungen für den jeweiligen Tag mit der Lösung. (<https://stephionline.de/2021/01/08/klasse-4-uebungsmappe-9-gewicht/>) (Passwort: matheistsuper)

Mehr zum Thema GEWICHT:

- Anton App
- Schau auf meiner Seite (<https://stephionline.de/tag/gewicht/>) vorbei. Da habe ich viele Anregungen: (Passwort: matheistsuper)
 - Fotos von Verpackungen mit Gewichten machen ((z.B. so <https://stephionline.de/2021/01/10/ueberall-sind-gewichte/>) oder Angaben aus Zeitungen ausschneiden und damit eine Collage basteln. (<https://stephionline.de/2021/01/11/colalge-zum-thema-gewicht-basteln/>)
 - Eine Kleiderbügelwaage basteln. Das Video dazu findet ihr auf meiner Seite. (<https://stephionline.de/2021/01/10/eine-waage-basteln/>) und damit dann eigene Versuche durchführen.
 - Eigene Entdeckungen zu Gewichten in einem Gewichte-Forscher Notizbuch festhalten. Suche z.B. im Internet nach Infos dazu, was deine Lieblingstiere wiegen.

KNOBELAUFGABEN:

- Einstieg Zahlen-Knobel-Aufgaben mit Rätseldino-Aufgaben (www.raetseldino.de). Da findest du auch noch vieles mehr!
- Sudoku (dazu gibt es dann auch noch eine extra Mappe nur mit Sudoku)
- Kakuro
- Hidoku

KNOBELAUFGABEN mit Themen aus Klasse 3

Viel Spaß dabei, deine Frau Hermann

Sudoku 9x9

Sudoku Rätsel 01
für Einsteiger

6	4		2	9	8	5		7
	5	2	1		6	9	8	4
7	9	8		4	5		6	2
9		3	6	1	4	8	7	
	8	6	5	3		4	2	9
5	7	4		8	2	6		3
8	3		7	6	9	2	4	1
4	1	9	8		3	7	5	6
2		7	4	5	1	3		8

Lösung auf Seite 2



Sudoku 9x9

Sudoku Rätsel 01
für Einsteiger

6	4	1	2	9	8	5	3	7
3	5	2	1	7	6	9	8	4
7	9	8	3	4	5	1	6	2
9	2	3	6	1	4	8	7	5
1	8	6	5	3	7	4	2	9
5	7	4	9	8	2	6	1	3
8	3	5	7	6	9	2	4	1
4	1	9	8	2	3	7	5	6
2	6	7	4	5	1	3	9	8

Lösung



Sudoku 9x9

Sudoku Rätsel 02
für Anfänger

3	1	6	4		8		2	5
	8	9	6	1		3	4	7
7		2	9	5	3		6	1
2	6	8		9	1	4		3
1	9		8	4	7	2	5	
4	7	5	3		6	1	9	8
	2	4	1	6	5	7	3	9
6	3	7		8	9	5	1	
9	5		7	3		6	8	2

Lösung auf Seite 2



Sudoku 9x9

Sudoku Rätsel 02
für Anfänger

3	1	6	4	7	8	9	2	5
5	8	9	6	1	2	3	4	7
7	4	2	9	5	3	8	6	1
2	6	8	5	9	1	4	7	3
1	9	3	8	4	7	2	5	6
4	7	5	3	2	6	1	9	8
8	2	4	1	6	5	7	3	9
6	3	7	2	8	9	5	1	4
9	5	1	7	3	4	6	8	2

Lösung



Kakuro

Rätsel 01 - einfach

	6	9		
4				
7			4	10
	7			
		11		

Lösung auf Seite 2



www.Raetseldino.de

Kakuro

Rätsel 01 - einfach

	6	9		
4	1	3		
7	5	2	4	10
	7	4	1	2
		11	3	8

Lösung



www.Raetseldino.de

Kakuro

Rätsel 02 - leicht

			8	11
		4		
	14			
14	6			
3				

Lösung auf Seite 2



www.Raetseldino.de

Kakuro

Rätsel 02 - leicht

			8	11
		4	1	3
	14	2	4	8
14	6	7	3	
3	2	1		

Lösung



www.Raetseldino.de

Hidoku

Hidoku Rätsel - einfach
Nummer 1

16	1		5
		3	
	11		9
13		10	

Anleitung

Tragen Sie in die leeren Felder, die noch fehlenden Zahlen von 1 bis 16 so ein, dass sich eine geschlossene Zahlenschlange ergibt. Aufeinander folgende Zahlen müssen sich horizontal, vertikal oder diagonal berühren. Das Zahlenrätsel ist vollständig gelöst, wenn Sie am Ende eine geschlossene Zahlenkette einzeichnen können.

Lösung auf Seite 2

Hidoku

Hidoku Rätsel - einfach
Nummer 1

16	1	4	5
15	2	3	6
14	11	7	9
13	12	10	8

Lösung



Hidoku

Hidoku Rätsel - leicht
Nummer 2

16			12
1			
8	10		4

Anleitung

Tragen Sie in die leeren Felder, die noch fehlenden Zahlen von 1 bis 16 so ein, dass sich eine geschlossene Zahlenschlange ergibt. Aufeinander folgende Zahlen müssen sich horizontal, vertikal oder diagonal berühren. Das Zahlenrätsel ist vollständig gelöst, wenn Sie am Ende eine geschlossene Zahlenkette einzeichnen können.

Lösung auf Seite 2

Hidoku

Hidoku Rätsel - leicht
Nummer 2

16	15	14	12
1	2	11	13
8	10	3	4
9	7	6	5

Lösung



Addition bis 100

Berechne die Aufgaben. Male die Kästchen aus, die die Ergebnisse der Aufgaben enthalten. Manche Ergebnisse kommen mehrfach im Kasten vor. Male alle aus. Was kannst du erkennen?

96	82	65	71	95	78	43	86	94	39	89
75	77	92	87	57	72	92	66	37	82	42
89	64	49	75	34	76	68	74	84	96	77
94	71	63	97	50	85	49	99	58	65	84
84	87	69	98	46	83	67	73	91	75	66
78	63	58	72	79	50	88	92	51	85	95
96	91	94	69	86	63	89	67	78	79	41
77	83	76	34	44	98	49	81	50	34	87
93	51	66	73	95	68	55	58	74	99	64
86	46	81	92	82	88	72	97	44	83	93

$45 + 27 = \underline{\quad}$

$19 + 54 = \underline{\quad}$

$26 + 18 = \underline{\quad}$

$36 + 31 = \underline{\quad}$

$68 + 13 = \underline{\quad}$

$33 + 58 = \underline{\quad}$

$72 + 11 = \underline{\quad}$

$18 + 33 = \underline{\quad}$

$24 + 55 = \underline{\quad}$

$24 + 25 = \underline{\quad}$

$47 + 41 = \underline{\quad}$

$59 + 17 = \underline{\quad}$

$84 + 13 = \underline{\quad}$

$32 + 26 = \underline{\quad}$

$45 + 18 = \underline{\quad}$

$15 + 35 = \underline{\quad}$

$46 + 23 = \underline{\quad}$

$64 + 28 = \underline{\quad}$

$57 + 28 = \underline{\quad}$

$82 + 17 = \underline{\quad}$

$17 + 17 = \underline{\quad}$

Subtraktion bis 100

Lale hat ein Rechenpuzzle mit vielen Subtraktionsaufgaben geschenkt bekommen. Kannst du ihr helfen, die richtigen Puzzleteile zusammenzufügen?

$$83 - 17$$

Merke dir den Begriff:
Subtraktion = Minusaufgabe



$$16$$

$$23$$

$$85 - 28$$

$$66$$

$$47 - 18$$

$$76 - 51$$

$$8$$

$$34 - 27$$

$$92 - 14$$

$$98 - 62$$

$$89 - 63$$

$$25$$

$$39$$

$$36$$

$$57$$

$$88 - 49$$

$$78$$

$$62$$

$$55 - 39$$

$$75 - 67$$

$$46 - 23$$

$$59 - 17$$

$$29$$

$$42$$

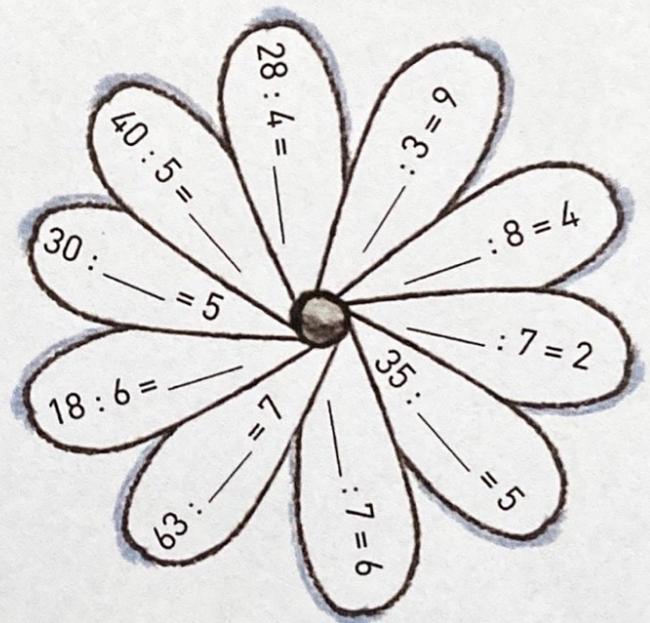
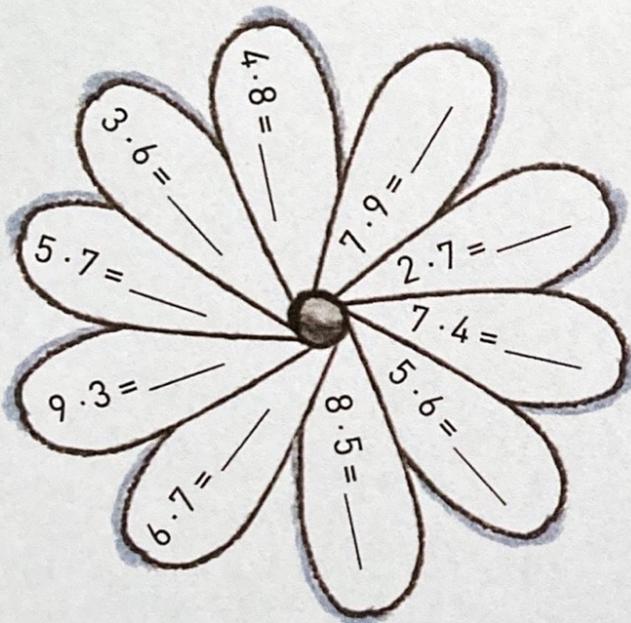
$$26$$

$$7$$

$$91 - 29$$

Division als Umkehroperation zur Multiplikation

Die Umkehraufgabe zu einer Multiplikationsaufgabe ist eine Divisionsaufgabe. In der linken Blume findest du Malaufgaben. In der rechten sind die dazu gehörenden Umkehraufgaben versteckt. Löse die Aufgaben und male die zusammengehörenden Blütenblätter jeweils mit der gleichen Farbe aus.



Merke dir den Begriff:
Division = Geteiltaufgabe



Schreibweisen für Längenangaben verwenden

Immer zwei Rennwagen fahren die gleiche Strecke.
Verbinde die passenden Rennwagen.

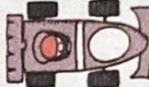
3 km 50 m 

1,780 km 

2 600 m 

2 km 600 m 

4,070 km 

3,500 km 

2,006 km 

1 078 m 

1 km 780 m 

4 km 70 m 

3,500 km 

3 050 m 

1 km 78 m 

2 km 6 m 

Symmetrische Figuren entdecken und erstellen

Achsensymmetrische Figuren haben in der Mitte eine Spiegelachse. Die eine Seite ist das Spiegelbild der anderen.

- A. Das Geisterhaus ist fast symmetrisch. Zeichne die Spiegelachse ein.
- B. Das Geisterhaus hat kleine Fehler. Finde alle Teile, die nicht symmetrisch sind und kreuze sie ein.

